

Metamfetamina

Cos'è: La metamfetamina, derivato dell'amfetamina, si ottiene per via sintetica. Ha una potente azione stimolante che dà assuefazione e causa gravi danni al sistema nervoso centrale. La metamfetamina può presentarsi in varie forme e può essere fumata, sniffata, ingerita o iniettata. Molto simile per gli effetti all' amfetamina, ma più potente.

Meth (nome gergale) sono sali o base (in tal caso in forma non cristallizzata) di metamfetamina. Tra le Meth ci sono: Crypto, Fast, Tick Tick ecc.

La Meth più diffusa è lo *speed* (dall'inglese "velocità"). Lo speed può essere composto da amfetamine, sostanze metamfetaminiche, anfetamino-simili come l'efedrina. Il suo colore varia dal bianco, al giallo, al rosa, al marrone chiaro e dipende soprattutto dalle impurità contenute nei solventi usati nel processo chimico di sintesi della sostanza

Crystal Meth: sono cristalli di D-metamfetamina cloridrato. La Crystal Meth (abbreviazione di metanfetamina in cristalli) si presenta come grossi pezzi di cristallo chiari (chiamati "bombe") che assomigliano al ghiaccio. Più comunemente viene fumata, ma può essere anche sniffata ed iniettata. Tra le Crystal Meth ci sono differenti tipi, ma le più usate sono: *ice* e *shaboo*.

Ice: è una polvere cristallina bianca, dal sapore amaro e inodore che può essere sniffata o si può sciogliere facilmente nell'acqua.

Shaboo: Si presenta liquida o in grani. La droga è inodore e inodore. Si inala scaldandola in apposite ampolle. Può anche essere masticato.

Entrambe sono fortissimi stimolanti del sistema nervoso che provocano eccitazione, euforia, sensazione di invulnerabilità, e possono scatenare aggressività, allucinazioni, e nell'uso cronico depressione e disturbi renali. Creano inoltre insonnia, disturbi del comportamento e possibile distacco e lesioni della retina. Aumentando le sensazioni visive, talvolta vengono spacciate come "droga da videogiochi"

Effetti:

La sostanza altera l'umore in diversi modi a seconda del modo in cui è assunta. Agisce principalmente sul sistema nervoso centrale, fa aumentare il livello di serotonina. Immediatamente dopo averla assunta (fumata, iniettata, o ingerita il consumatore prova un'intensa sensazione euforica ('rush' o 'flash') che dura solo pochi minuti e che è descritta come estremamente piacevole. Dopo la "sensazione euforica" iniziale vi è un forte stato di agitazione che, in alcuni individui, può portare a comportamenti violenti e stati di psicosi.

La metamfetamina incrementa l'attività motoria, produce eccitazione e al tempo stesso effetti di distorsione della realtà, riduce l'appetito, produce una sensazione generale di benessere. Gli effetti possono durare dalle sei alle otto ore. La droga altera le sensazioni e le percezioni e, contemporaneamente, provoca esperienze depersonalizzanti, disturbi delle percezioni sensitive, ed insonnia.

Danni:

I danni derivanti dall'uso di metamfetamina riguardano soprattutto quelli al cervello, la cui funzionalità può essere fortemente compromessa già dopo la prima assunzione: lesioni cerebrali irreversibili, oltre a gravi deficit cognitivi tra cui la mancata capacità di apprendimento, di memorizzazione, e di giudizio. Può causare gravi danni al fegato, problemi cardiaci, epilessia e asma. L'assunzione in gravidanza può provocare danni irreversibili al feto. Se si associa all'alcol,

l'uso può interferire anche con la capacità del corpo di regolare la propria temperatura, provocando gravi conseguenze, in alcuni casi, anche la morte.